

Neue Wege für das JRK // kreative Toolbox

- denn das JRK ist nicht abgesagt -

Was bleibt, wenn die Gruppenabende und das Vereinsleben ausgesetzt werden?

Wie es auf manchen Social Media-Kanälen so schön hieß: „*Gespräche sind nicht abgesagt. Beziehungen sind nicht abgesagt. Liebe ist nicht abgesagt. Songs sind nicht abgesagt. Lesen ist nicht abgesagt. Selbstfürsorge ist nicht abgesagt. Hoffnung ist nicht abgesagt.*“

So ist auch das JRK nicht abgesagt!

Es braucht nur neue Wege und die möchten wir gemeinsam mit euch finden.

Überlegt euch in euren JRK-Gruppen wie ihr weiter in Verbindung sein und wirken könnt.

Ob ihr euch über Skype seht, zu Brieffreunden werdet oder täglich telefoniert. Ob ihr miteinander die besten Brettspielideen, Bewegungsspiele im Garten, Bastelideen oder Nachbarschaftshilfen austauscht. Ob ihr anfangt eure Zimmer großflächig aufzuräumen, euch eine Fremdsprache, das Zeichnen oder einen Tanz beibringt.

Sendet uns eure Ideen und best practices zu, damit wir sie allen im Landesverband als kreative Toolbox bereitstellen können!

Es gibt neue Wege und gemeinsam gehen wir sie!

Neue Wege für das JRK // kreative Toolbox

Gesammelte Ideen der KW 32

Kreativ

Das Bayerische Jugendrotkreuz feiert **sein 75-jähriges Bestehen**. Dazu haben die Rotkreuz-Kameraden ein tolles **Mitmach-Heft** in Papierform verschickt. Dieses gibt es auch online. So kann sich jede Jugendrotkreuzgruppe das Heft herunterladen und ggf. ausdrucken. Tolle Aktionen wie der Zitronen-Stand oder die Müll-Sammel-Aktion werden darin erklärt. Erstellt einen eigenen Comic und beschreibt beispielsweise eure Gruppe auf den Seiten „Gute Taten Superstar“. Weitere Aktionen wie „Komplimente Konfetti“, „Patenschaft übernehmen“ oder „Erzähl doch mal...“ sind im Heft enthalten. Vieles mehr gibt es zu entdecken, schaut mal rein:

- <https://bit.ly/3o9qlqq>

In den Ferien denken viele noch nicht an das neue Schuljahr. Doch manche bereiten sich auf ihr erstes Schuljahr vor und da fehlt noch etwas im Schulranzen, wie wäre es mit einem **DRK-Mäppchen**. Die kreative Gruppe „Kreuz Stich“ recycelt ehemalige DRK-Kleidung und lässt neue DRK-Alltagsgegenstände entstehen. Taschen, Kummerfresser und vieles mehr, aber auch das DRK-Mäppchen sind nicht nur mit Liebe gefertigt, sondern auch ein echter Hingucker:

- <https://bit.ly/3yNESDz>

Erste Hilfe

Bei hohen Temperaturen freuen sich Kinder und Jugendliche über Wasserspiele. Beim **JRK-Wasser-Verbände-Spiel** werden Spiel, Spaß und JRK-Wissen kombiniert. Weitere Informationen erfahrt ihr in dieser Toolbox.

DRK-Wissen

Das JRK im DRK-Kreisverband Freudenstadt hat zusammen mit der Blaulicht-Familie im Kreis die **Powergames reloaded 2022** umgesetzt. Der Blaulicht-Nachwuchs konnte an 17 Stationen einiges erleben. An einer Station beantworteten die Kinder Fragen zum DRK im Kreisverband Freudenstadt. Vielleicht möchten eure Gruppenleiter die Fragen etwas abwandeln und ebenfalls ein Quiz für eure Gruppe anbieten. Die Vorlage dazu findet ihr in dieser Toolbox.

Wenn Menschen vermisst werden, dann kommen die **DRK-Rettungshunde-Teams** zum Einsatz. In vielen Kreisverbänden freuen sich die Teams über einen Besuch und binden auch das Jugendrotkreuz in einen Dienstabend oder sogar in eine Übung ein. Teamgeist ist gefragt und daher gibt es zu den Rettungshunden das **Eisschollenspiel**. Ihr braucht pro Team zwei ausgediente dünne Decken/DRK-Decke. Ihr legt die Decke vor euer Team auf den Boden hin. Alle müssen auf der Decke stehen. Die erste Person legt als nächstes die zweite Decke vor sich aus. Alle gehen von der einen auf die andere Decke. Keiner darf auf den Boden, ansonsten ertrinkt er. Wer als erstes das Ziel mit der kompletten Mannschaft erreicht hat, gewinnt.



Neue Wege für das JRK // kreative Toolbox

Gesammelte Ideen der KW 32

Veranstaltung

Die Akademie der Jugendarbeit bietet am 23. und 24. September in Bad Liebenzell die Veranstaltung **Welt retten – mal zwischendurch, mal mit Plan** an. Am ersten Tag geht es um Themen wie jugendliche Lebenswelt und jugendliches Engagement, Räume und Möglichkeiten schaffen für Selbstwirksamkeit und Welterfahrung, persönliche Werte, Haltung und Rolle und Situationen pädagogischen Handelns. Am zweiten Tag werden die Themen strukturiert einbringen und voranbringen sowie Situationen vor Ort analysieren und Handlungsmöglichkeiten erkennen behandelt. Weitere Informationen:

- <https://bit.ly/3JHsPz>

Das JRK-Team im Landesverband Baden-Württemberg bietet wieder **einige Veranstaltungen** an. Informationen zu den SSD-Terminen über Gruppenleiterlehrgänge bis hin zu weiteren Fortbildungen finden sich hier:

- www.jrk-bw.de

Oder über den QR-Code:



Sozial

Der **50. Spielmobil-Kongress** findet vom 28. September bis 2. Oktober in Pforzheim statt. Nach dem Eröffnungsabend dreht sich am ersten Tag alles um die Frage auf, inwieweit Spiel eine sinnstiftende Methode ist, die pädagogischen Herausforderungen in Zukunft zu unterstützen. Workshops zu „Spiele der Zukunft“ und das große „Hand-Fest“ folgen an den kommenden Tagen. Einiges ist geplant, Anmeldungen sind hier möglich:

- <https://bit.ly/3Pz2LW7>

Bestimmt fällt euch noch mehr ein!

Sendet uns eure Ideen und best practices aus eurer (virtuellen) Gruppenstunde zu!

Wir sammeln sie und bereiten sie auf, damit ihr neue Ideen und Anregungen für ein buntes JRK-Leben habt!

Wir freuen uns auf eure Einsendungen an a.feinler@drk-bw.de!

Euer JRK-Team



JRK-Wasser-Verbände-Spiel:

Material (pro Gruppe):

- Mullbinden/Verbandspäckchen/Kompressen
- Handschuhe
- 2 Eimer
- Meterstab
- 1 Schwamm
- 1 DRK-Helm
- 1 Würfel (Festlegung der Verbände)
- Handtücher

Ablauf:

- Bildet zwei Gruppen. Jede Gruppe erhält gleich viel Material (siehe oben)
- Füllt jeder Gruppe einen Eimer mit Wasser. Die Eimer müssen gleich befüllt sein.
- Stellt den zweiten Eimer jeder Gruppe etwa zehn Meter weit weg.
- Die Gruppe bestimmt einen Spieler, der beginnt. Dieser setzt den Helm auf. Den Schwamm am Kopf festhaltend taucht der Spieler diesen in den Eimer Wasser und saugt so viel Wasser wie möglich auf. Die Person rennt zum Eimer und drückt den Schwamm dort aus. Zwei weitere Mitspieler halten sich hinter dem Eimer bereit. Einer würfelt. Je nach Augenzahl müssen Handschuhe angezogen und folgende Verbände angelegt werden:

- 1: Armverband (3 Punkte)
- 2: Knieverband (3 Punkte)
- 3: Handverband (3 Punkte)
- 4: Kopfverband (5 Punkte)
- 5: Zehverband (3 Punkte)
- 6: Fingerverband (3 Punkte)



Ein Schiedsrichter schreibt die Punkte auf. Sobald der Verband angelegt ist, bekommt der nächste den Helm und darf mit dem Schwamm das Wasser aufsaugen. Das Spiel dauert so lange, bis alle Teilnehmenden alles gemacht haben. Der Schiedsrichter misst am Schluss mit dem Meterstab, wer das meiste Wasser im Eimer hat. Die Anzahl der Zentimeter ergibt die Punktzahl. Alle Punkte werden zusammengezählt und die Gewinner ermittelt.

Power Games reloaded



PowerGames-Quiz

Jugendgruppe:

Hinweis: Es ist immer nur eine Antwort richtig!

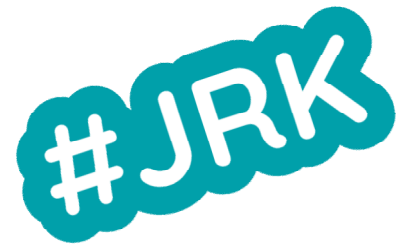
Frage 1: Du kommst als Erster zu einem Unfall und brauchst Feuerwehr und Rettungsdienst. Welche Nummer wählst du?

Frage 2: Du meldest einen Unfall über den Notruf. Was ist keine der fünf „W“-Fragen?

- Was ist passiert?
- Wie ist es passiert?
- Wie viele Personen sind verletzt?
- Wer ruft an?

Frage 3: Beim Funken hat jede Organisation seine Funkrufkennwörter. Welches Kennwort hat das THW?

- Christoph
- THW
- Heros
- Leopold



Frage 4: Welche der folgenden Rettungsdienstorganisationen gibt es im Landkreis Freudenstadt nicht?

- Deutsches Rotes Kreuz
- Johanniter-Unfall-Hilfe
- Malteser Hilfsdienst
- Arbeiter-Samariter-Bund

Frage 5: Der 70er-Jahre Disco-Song „Stayin Alive“ der Musikgruppe „Bee Gees“ ist beim Rettungsdienst ganz wichtig. Warum?

- Optimaler Beat für die Herzdruckmassage
- Die Musikgruppe spendet jedes Jahr viel Geld an den Rettungsdienst
- Übersetzt man den Song, so ist er eine Anleitung für die Wiederbelebung
- Ist die offizielle Hymne bei internationalen Rotkreuz-Treffen

Frage 6: Was ist keine Aufgabe der Bergwacht?

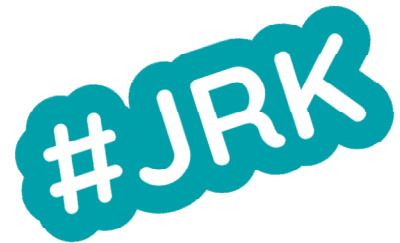
- o Höhenrettung
- o Bergrettung
- o Waldbrandbekämpfung
- o Naturschutz

Frage 7: Wenn ein Feuerwehrler von einem TSF-W spricht, dann ist das...

- o Ein Fahrzeug mit einer tragbaren Pumpe und einem Wassertank
- o Eine Spezialpumpe für Gefahrgut
- o Ein Löschgruppenfahrzeug mit Wassertank
- o Eine tragbare Seilwinde

Frage 8: Um das Rettungsschwimmabzeichen Bronze bei der DLRG zu bestehen, muss man:

- o 200 m schwimmen in 10 Minuten
- o Tauchen auf 10 Meter Tiefe mit Tauchgerät
- o Salto vom 3-Meter-Sprungbrett
- o 25 m Streckentauchen



Power Games reloaded



Lösung:

Frage 1: Du kommst als Erster zu einem Unfall und brauchst Feuerwehr und Rettungsdienst. Welche Nummer wählst du? 112

Frage 2: Du meldest einen Unfall über den Notruf. Was ist keine der fünf „W“-Fragen?

- Wie ist es passiert?

Frage 3: Beim Funken hat jede Organisation seine Funkrufkennwörter. Welches Kennwort hat das THW?

- Heros

Frage 4: Welche der folgenden Rettungsdienstorganisationen gibt es im Landkreis Freudenstadt nicht?

- Arbeiter-Samariter-Bund

Frage 5: Der 70er-Jahre Disco-Song „Stayin Alive“ der Musikgruppe „Bee Gees“ ist beim Rettungsdienst ganz wichtig. Warum?

- Optimaler Beat für die Herzdruckmassage

Frage 6: Was ist keine Aufgabe der Bergwacht?

- Waldbrandbekämpfung

Frage 7: Wenn ein Feuerwehrler von einem TSF-W spricht, dann ist das...

- Ein Fahrzeug mit einer tragbaren Pumpe und einem Wassertank

Frage 8: Um das Rettungsschwimmabzeichen Bronze bei der DLRG zu bestehen, muss man:

- 200 m schwimmen in 10 Minuten