

JRK im LV Baden-Württemberg e.V.

Neue Wege für das JRK/ Kreative Toolbox (KW 40)



HEY!

Während der Corona-Pandemie haben sich JRK-Gruppen über die kreative Toolbox vernetzt und ausgetauscht. Bis heute besteht dieser Austausch. Wir freuen uns weiterhin über kreative Ideen, JRK-Inhalte, Erste-Hilfe-Wissen und vieles mehr. Ideen können bei Alexandra Feinler, a.feinler@drk-bw.de, eingereicht werden. Wir wünschen viel Spaß mit dieser JRK-Toolbox.

Kreative Toolbox (KW40)/ Gesamte Ideensammlung



Kreatives



Im Rahmen des JRK-Gruppenleiterlehrgang in Slowenien stellten die Teilnehmer ihren Spiele-Abend zusammen. Ein paar **Spielanleitungen** dazu findet ihr in dieser Toolbox.

Erste Hilfe



„Jeder kann ein Held sein“ haben die Zuschauer der **Erste-Hilfe-Online-Vorträge** erfahren. Am Weltrotkreuztag, 10. September, hat das JRK des Bayerischen Roten Kreuzes Live-Streams dazu angeboten. Auf YouTube sind einige Inhalte noch zu sehen. Schaut mal rein und erfahrt vielleicht das eine oder andere noch:

- <https://bit.ly/3CgjJAY>



DRK-Wissen

Während der Woche der Wiederbelebung (2022) hat das DRK vermehrt betont, wie wichtig die Schulung der Bevölkerung ist. Wie lange hast du schon keine Reanimation mehr geübt? Welche Fakten weißt du noch? Dein Wissen kannst du auf der DRK-Homepage testen und einiges erfahren:

- <https://bit.ly/3fpPL8D>

Kennst du die fünf Gemeinschaften des DRK? In welchem Jahr wurde das Internationale Komitee des Roten Kreuzes gegründet? Und weitere Fragen können im **DRK-Wissenstest und Quiz zum „DRK Wissen Allgemein und Wetterau“** beantwortet werden. Gebt euren Namen ein und klickt die richtigen Antworten an. Die Auflösung gibt es danach:

- <https://bit.ly/3LKCLXk>

In den JRK-Gruppen ist einiges los. Die kreativen Ideen gehen nicht aus, so wurde kürzlich die **Helden-Challenge für Sechs- bis 10-Jährige** umgesetzt. In einer einstündigen Gruppenstunde erlebten die JRKler bei viel Spaß die Vielseitigkeit des JRK. Wenn ein Kind Geburtstag hatte, singen alle JRKler ein Geburtstagslied. Es gibt Gummibärchen und das Kind darf sich ein Spiel wünschen. Meist wünschen sich die Kinder das Rennspiel „faules Ei“, wofür jedoch kein Taschentuch, sondern ein eingepacktes Verbandspäcken verwendet wird. Die Gruppe wird dann in zwei geteilt und jeweils ein Beginner pro Gruppe bestimmt. So schnell wie möglich müssen die Beginner DRK-Kleidung wie -Jacke, Sicherheitstiefel, Helm, Handschuhe anziehen und den Erste-Hilfe-Rucksack auf den Rücken nehmen. Die Gruppe, die am Schnellsten fertig ist, bekommt etwas Süßes. Bei der nächsten Herausforderung hat er Gruppenbetreuer Verletzungen wie Schürfwunde, Kopfverletzung, Knieverletzung usw. aufgeschrieben. Jeweils ein Kind stellt den Begriff phantommimisch dar, alle Kinder dürfen raten. Die Gewinner bekommen etwas Süßes.

Sozial



Die Deutsche Kinder- und Jugendstiftung befragt junge Menschen, was sie brauchen, um sich gut engagieren und die Gesellschaft mitgestalten zu können. „Wie können wir Jugendliche – gerade in Krisenzeiten – gut beteiligen? Für welche Themen möchten sich Jugendliche besonders einsetzen?“ Dafür sind junge Menschen von 14 bis 26 Jahren dazu aufgerufen, bei der **Jugendbefragung u_count** teilzunehmen:

- www.auf-leben.org/foerderung/mitmachen/

Kreative Toolbox (KW40)/ Gesamte Ideensammlung

Veranstaltung



Die Aktion Jugendschutz „ajs“ informiert zu „**Mit digitalen Spielen arbeiten! Gaming in der pädagogischen Arbeit**“ am 25.10.2022 (digital). Mit der modularen Online-Seminarreihe zu digitalen Spielen lernen Interessierte aktuelle Spiele und Spieleplattformen kennen, setzen sich mit den vielfältigen Dimensionen digitaler Spiele auseinander und tauschen sich zu den pädagogischen Möglichkeiten digitaler Spiele aus. Die Prüfverfahren und Kriterien für die Alterskennzeichnung von digitalen Spielen werden erklärt. Mit Beispielen aus der Prüfpraxis können sich die Teilnehmer/innen in einer simulierten Prüfsitzung erproben. Weitere Infos:

- <https://bit.ly/3tZ2Nxt>

Das JRK-Team im Landesverband Baden-Württemberg bietet wieder **einige Veranstaltungen** an. Informationen zu den SSD-Terminen über Gruppenleiterlehrgänge bis hin zu weiteren Fortbildungen finden sich hier:

- www.jrk-bw.de

Oder über den QR-Code:



Das IDA-Training zu **Klassismus und Rassismen in Jugend(verbands)arbeit und Gesellschaft** findet am 21. und 22. Oktober im djo-Jugenddorf am Müggelsee in Berlin statt. Drei Bildungsreferierende bieten ein umfangreiches Programm an. Anmeldeschluss ist der 10. Oktober. Weitere Informationen:

- <https://tinyurl.com/%203skv2un3>

Noch bis 22. November 2022 können sich interessierte **Jugendleiter über Onleica fortbilden**. Jeden Dienstag werden von 19 bis 21 Uhr verschiedene Themen aufgenommen. Die Teilnehmenden können ihre Fähigkeiten in Leitung, Kommunikation, Seelsorge, Projektmanagement und mehr ausbauen:

- <https://onleica.de/#c30358>

Bestimmt fällt euch noch mehr ein!

Sendet uns eure Ideen und best practices aus eurer (virtuellen) Gruppenstunde zu! Wir sammeln sie und bereiten sie auf, damit ihr neue Ideen und Anregungen für ein buntes JRK-Leben habt!

Wir freuen uns auf eure Einsendungen an a.feinler@drk-bw.de!

Euer JRK-Team



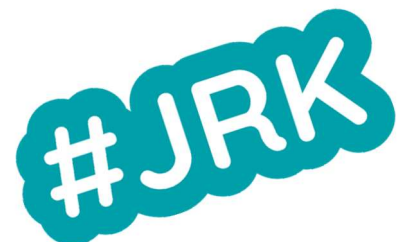
Blinzel-Spiel

(aus dem Slowenien GL 2022)

- Die Gruppe stellt sich in einem Kreis auf
- Eine Person (der Spion) wird in einen anderen Raum gebracht
- Während das Gruppenmitglied draußen ist, bestimmt die Gruppe einen „Blinzel-Täter“. Dieser kann Gruppenmitglieder durch sein Blinzeln mit den Augen zu Eis erstarren lassen. Das angeblinzelte Mitglied darf sich dann nicht mehr bewegen und muss sich auf den Boden setzen.

Ziel: Der Spion hat drei Versuche, den Blinzel-Täter ausfindig zu machen. Schafft er es nicht, gewinnt die Gruppe.

Empfehlung: Bei größeren Gruppen sollten zwei Spione ausgewählt werden. Falls es für den/die Spion/e zu leicht ist, können zwei „Blinzel-Täter“ eingesetzt werden.





Zeitungs-Spiel

(aus dem Slowenien GL 2022)

Material:

- Aufgerollte Zeitung
- Stühle

Ablauf:

- Alle Spieler setzen sich in einem Stuhlkreis mit geringem Abstand (kann an Alter und Größe der Gruppe angepasst werden)
- Der Zeitungs-Spieler stellt sich in die Mitte mit der Zeitung in der Hand
- Der Zeitungs-Spieler zeigt auf einen anderen Spieler und fragt ihn: „Hast du (Name des Maskottchens, bsw. JRK-Bär) geklaut?“
Ganz schnell muss dieser Spieler sagen: „Ich wars nicht, sondern (Name eines anderen Spielers). Während er diesen Satz sagt, muss der Zeitungs-Spieler so schnell wie möglich den Spieler abklatschen. Ist der Zeitungs-Spieler schneller beim Spieler, als dieser den Satz vollenden kann, muss der Spieler in die Mitte und wird zum Zeitungs-Spieler. Hat der Spieler seinen Satz schneller vollendet, als er abgeklatscht wurde, bleibt der Zeitungs-Spieler in der Mitte des Kreises. Das Spiel geht so lange, bis alle Spieler einmal Zeitungs-Spieler waren.